BATMAN ARKHAM CITY

バットマン:アーカム・シティ

CERO C 15才以上対象

INSTRUCTION MANUAL

警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® 本体およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリーの取扱説明書の更新については、http://www.xbox.com/jp/support/ をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について
ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣 (けいれん)、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

・テレビから離れて座る

・画面の小さいテレビを使う

・明るい部屋でゲームをする

・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構 (CERO) の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク (表面) 及びアイコン (裏面) を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (http://www.cero.gr.jp/) をご覧ください。

目 次

限定プレイヤーキャラクター

キャットウーマンをプレイヤーキャラクターとして解除するには、バットマン: アーカム・シティに同梱されているパスコードを有効化してください。パスコードが既に使用されている場合は、新しいパスコードを購入できます。

クレジット/オンライン取扱説明書

本作のクレジットおよび詳細な取扱説明書は、www.batmanarkhamcity.com にアクセスしてご確認ください。

TRIOVIZ™ 3Dガイドライン

使用方法

3D 体験をフルにお楽しみいただくために、以下の事項を推奨いたします。

- 部屋の照明を暗くしてください。
- TV から2〜3メートル離れて座ってください。
- TV の明るさを調節して、コントラストをミディアムの値に設定してください。
- TV 画面の色合いをお好みで調節してください。色が明るすぎると、3D が見づらくなります。
- "シャープネス"、"ノイズリダクション"、"ダイナミック・ブラック" などを調節できる TV では、最低値に設定してください。
- 3D 対応 TV をご使用の場合は、3D グラスを着用してください。

免責事項

警告: 喉に詰まらせないようご注意ください。6歳以下のお子様には使用させないでください。長時間のご使用はお控えください。スポーツや屋外では使用しないでください。サングラスとしてはご使用になれません。立体3D 映像をご覧中に、発作、頭痛、眼精疲労などの症状を感じた場合は、すぐに医師にご相談ください。ご使用後、目が自然の色に慣れるまで、数秒かかる場合がございます。

ダークナイトが街を駆ける

脱走したジョーカーがアーカム・アサイラムを占拠してから1年余り。バットマンは反乱の鎮圧に成功したが、ジョーカーが再び拘留されたころには、既に取り返しのつかない被害が生じていた。アーカム・アサイラムとブラックゲート刑務所は用を成さぬ施設とみなされ、ゴッサム・シティからは犯罪者を収容する場が失われてしまったのだ。

アーカム・アサイラムの前所長であったクインシー・シャープ市長は、ゴッサム・シティのスラムの大半を巨大な監獄として両施設の収容者たちに解放するという、アーカム・シティ計画を発足させた。バットマンはその当初からアーカム・シティの動向に常時目を配り、街が暴走し、ゴッサム・シティの人々の安全が脅かされた時にはすぐ戦えるよう、態勢を整えていた。

Xbox LIVE

Xbox LIVE を利用すると、さまざまなゲームやコンテンツを楽しむことができます。詳細については、**http://www.xbox.com/jp/live/** を参照してください。

XBOX LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 本体とブロードバンド回線の接続に関する詳細は **http://www.xbox.com/jp/** をご覧ください。

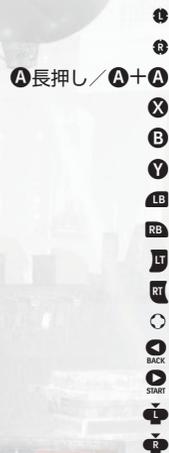
保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および **http://www.xbox.com/jp/familysettings/** をご覧ください。

操作方法

Xbox 360® コントローラー

LT 左トリガー
RT 右トリガー
LB LB
RB RB
Y Y ボタン
X X ボタン
B B ボタン
A A ボタン
L 左スティック／左スティックボタン
BACK BACK ボタン
方向パッド
R 右スティック／右スティックボタン
START START ボタン
Xbox ガイド ボタン

操作	ボタン
移動	L
周囲を確認	R
走る/2度押しでかわす	A長押し／A+A
攻撃	X
マント攻撃	B
カウンター	Y
捜査モード/長押しでスキャン	LB
グラップリング	RB
ガジェットで狙う/押してクイックファイアー・バットラング	LT
しゃがむ/ガジェットを使う	RT
ガジェットを選択	方向パッド
ウェインテック	BACK
ポーズ	START
センターカメラ	L（押す）
ズーム	R（押す）

画面表示

1. XP：画面左上に表示される緑色のバーは、バットマンが獲得した経験値（XP）を示しています。経験値は犯罪者を倒すことなどでアップし、バーが一杯になると、ウェインテックからアップグレードを購入できます。

2. ライフ / 防具：経験値の下に表示されるグレーのバーは、バットマンのライフを示します。ウェインテックメニューからアップグレードを購入すると、バットスーツに新たな防具を追加し、銃撃や近接攻撃に対する防御性能を高められます。

3. コンパス：画面上部にはコンパスが表示されます。コンパス上には目標が現れ、バットマンに目標までの道のりを示します。

4. ガジェット：バットマンが使用する様々なガジェットは、画面左下に表示されます。ストーリーが進むに従って、新たなガジェットが解除されていきます。

5. 照準：つかめる出っ張りが近くにある時や、手動でガジェットの狙いを定める場合は、画面に照準が表示されます。

戦闘

バットマンは、荒廃したアーカム・シティで生き延びるために、マーシャルアーツのトレーニングの成果と鋭い直観を総動員して敵を倒さねばなりません。敵を殴る時はⓍボタンを押します。

カウンター

バットマンを攻撃しようとしている敵の頭上には、稲妻状のアイコンが表示されます。このアイコンが消える前にⓎボタンを押し、敵を迎え撃ちましょう。

マント攻撃

マントで敵の目をくらます時は、Ⓑボタンを押します。バットマンは敵が戸惑っているすきにその頭上に飛び降りたり、空中から攻撃したり、グラップリングを使って素早く逃げることができます。攻撃する前にかならず目くらましを仕掛けなくてはならない敵もいます。

攻撃をかわす

Ⓐボタンを2度押しすると、敵を飛び越えたり、身を投げ出したりして攻撃をかわすことができます。

クイックファイアー

バットマンのガジェットには、戦闘中手動で狙いを定めなくても速射できるものがあります。各ガジェットの詳細についてはガジェットの頁をご覧ください。

バットラングの速射	LT（軽く押す）
バットクローの速射	LT+Ⓨ
爆破ジェルの設置	LT+Ⓧ
RECの速射	LT+Ⓑ
フリーズ・ブラストの速射	RT

コンボ

殴ったり、迎え撃ったり、ガジェットを使用したり、敵の目をくらましたり、攻撃をかわしたりといった動きを、途中で攻撃されたり狙いを外したりすることなく連続して行うことができればコンボが成立します。コンボは戦闘から得られる経験値を倍増します。ライフバーの下に表示されているのが現在のコンボ数です。バットマンが攻撃されたり、次の攻撃まで間が空いたりすると、そのコンボ数は無効になります。

捜査モード

LB を軽く押すと、いつでも捜査モードを起動できます。捜査モードはバットマンにもうひとつの視覚を与えてくれます。バットマンはそれによって敵や隠し場所やその場所の構造的な弱点を見つけだすことができます。

ガーゴイルや暖炉といった隠し場所のほか、セキュリティカメラやドアなどの重要な対象物は、オレンジ色で表示されます。武器を持っている敵はオレンジ、それ以外の敵はブルーで表示されます。構造的にもろく、バットマンが突破もしくは破壊できる壁は半透明に見え、その上に“爆発”アイコンが表示されます。

捜査モード中は、敵の装備や武器、セキュリティシステムやドアロックを制御するコントロールパネルの機能など、敵や対象物の攻略に役立つ情報を得ることもできます。

ヒント:捜査モードはリドラーの隠しヒントを探し出すのにも使えます。彼がその場に残した意味深なクエスチョンマークを見落とさないようにしましょう。

スキャン

特定の状況で LB を長押しすると、その場所をスキャンして、手掛かりを探し出せます。証拠を分析したり、手の届かない場所にあるリドラー・トロフィーに目印をつけ、あとで探しに戻る時に利用しましょう。

姿なき捕食者

バットマンは長年の訓練の末、暗がりから襲いかかり、ゴッサム・シティの犯罪者たちを恐怖に陥れる達人となりました。アーカム・シティでは、長い年月をかけて編み出したその技や道具の真価が問われることになります。

ヒント: Yボタンでほとんどのテイクダウンを実行できます。

見晴らしの良い場所

アーカム・シティに監視の目を光らせるガーゴイルたちは、敵に気づかれることなく様子を探るのに絶好のポイントです。操作モードに切り換えた状態で見晴らしのいい場所にしゃがみ込めば、最も効果的に敵を倒す方法が見えてくるはずです。

注意:一部の敵は見晴らしの良い場所に潜むバットマンを探知できるサーマルゴーグルを装備しています。

コーナー・カバー/コーナー・カバー・テイクダウン

バットマンはコーナー・カバー状態の時に、気付かず接近してくる敵を倒せます。しゃがみながらAボタンで身を隠し、Yボタンで近くの標的をテイクダウンします。

サイレント・テイクダウン

敵を仲間に気付かれることなく気絶させるには、LTを長押しして身をかがめ、標的の背後に忍び寄ります。攻撃可能な距離まで近付いたら、Yボタンを押してテイクダウンを開始します。

ノックアウト・スマッシュ

サイレント・テイクダウンの途中でXボタンを押すと、即座に敵を気絶させることができます。ただしこの動きは大きな音を伴うため、周囲の敵を引き寄せます。

ゲームプレイ

ダブル・テイクダウン
こちらに気付いていないふたりの敵の背後に音を立てずに忍び寄り、 Y ボタンを押して思いきり彼らの頭を互いに打ち付け、ふたり同時に気絶させます。

インバーテッド・テイクダウン
ガーゴイルの上から敵を見つけたら、ガーゴイルにぶら下がり、 Y ボタンで不意打ちを食らわせましょう。この攻撃は音を立てるため、周囲の敵を引き寄せます。移動の準備を忘れずに!

グランド・テイクダウン
床の鉄格子の下に身を潜めている時に、何も知らない敵が通りかかったら、 Y ボタンを押して飛び出し、敵を気絶させます。この攻撃は大きな音を伴うため、他の敵を引き寄せ、鉄格子を調べられます。

レッジ・テイクダウン
出っ張りからぶら下がった状態で Y ボタンを押し、手を伸ばして上の通路にいる敵を捕まえ、相手を通路の外へ引きずり落として気絶させます。この攻撃は大きな音を伴うため、他の敵を引き寄せます。

PLAYING THE GAME

ハンギング・レッジ・テイクダウン
バットマンが敵の頭上にある出っ張りや手すりの上にいる場合は、そこから降下して、音を立てずに足で敵を窒息させ、気絶させることができます。

ウィンドウ / 木製の壁テイクダウン
敵が窓やもろくなった壁の裏側にいることに気付いたら、それを打ち破り、即座に敵を気絶させることができます。この攻撃は非常に大きな音を伴うため、周辺の敵を全て引き寄せることになります。

ヒント:騒音の出ない攻撃は、サイレントテイクダウン、コーナー･カバー･テイクダウン、ハンギング･レッジ･テイクダウンのみです。他のテイクダウンを行う場合は直ちに移動できるよう準備しておいてください。

移動

その場所を通り抜けたい時は L を使用します。移動中に Y ボタンを長押しすると、バットマンは走り出します。走っている途中で障害物に出くわした場合は、自動的に飛び越えたりよじ登ったりします。

グライド

バットマンのマントは長距離の滑空を可能にすることを目的として作られた特別なマントです。空中で A ボタンを長押しするとマントが開き、L で滑らかに降下することができます。

ダイブボム

滑空中に RT を長押しすると、バットマンがまっすぐ急降下してスピードを上げ、高度を上げげます。加速することで、より長い距離を滑空でき、無防備な敵に強烈な一撃を食らわせます。

グラップリング

グラップリングは、バットマンの移動スキルに欠かせない道具です。RB を軽く押しさえすれば、バットマンはすぐに手近な出っ張りにフックを引っ掛け、そこによじ登ります。フックを引っ掛けた状態で B ボタンを押すと、いつでもフックを外すことができます。

グラップネルをアップグレードすると、ワイヤーを撃ち出すスピードが増し、高いところまで登れるようになります。ダイブボムやグライドを併用すれば、バットマンはかなりの長距離を地面に触れることなく移動できます。

スライド

走っている途中で RT を押すと、バットマンがスライディングキックを行います。スライドは狭いすき間をくぐり抜けたり、通気口のフタを素早く外したり、戦闘を開始する時に使えます。

ゲームプレイ

ドロップアタック

バットマンが敵より高い位置にいて、敵の頭上にバットシンボルが表示されていれば、ドロップアタックが可能です。バットシンボルが表示されたら Ⓧ ボタンを押し、敵の上に飛び降ります。

グライドキック

滑空中や高く見晴らしの良い場所にいる時に敵と一定の距離まで近付いたら、グライドキックを放つチャンスです。敵の頭上にバットシンボルが現れたら Ⓧ ボタンを押します。するとバットマンが自動的に降下し、敵を攻撃します。

PLAYING THE GAME

ガジェット

バットマンは、犯罪と戦うための技術を集めた武器工場を持つことでも知られています。アーカム・シティで生き延びるには、彼のガジェットを適切に活用することが不可欠です。ゲーム開始時のバットマンはわずかなガジェットしか持っていませんが、特定の敵を倒したり、サイドミッションをクリアしたり、ウェインテックからアップグレードを購入したりすることで、新たなガジェットを入手できます。✥ でガジェットを選択します。

バットラング

バットマンのシンボルといえるこの武器は、敵の目をくらませたり、手の届かない場所にある物体に投げつけたりといった形で使われます。LT を長押しして狙いを定め、RT を押して投げ付けるか、LT を軽く押して速射します。バットラングは3つまで連投できます。

リモートコントロール・バットラング

リモートコントロール・バットラングは、スイッチや手の届かない位置にある物体を狙い撃ちするのに便利です。このバットラングは飛行中にスピードや方向をコントロールできます。このガジェットをアップグレードすると、弧を描いて元の位置に戻り、敵を背後から攻撃できるよう設定できます。

自動レベル	RB
ブレーキ	LT
加速	RT
Uターン	LT + RT

バットクロー

バットクローは、主に手の届かない位置にある物体に接触し、それをバットマンの元へ引き寄せるために使われます。LT を長押しして狙いを定め、RT を押して発射します。アップグレードにより、銃を構えた敵から武器を奪うことができるようになります。

爆破ジェル

爆破ジェルは一時的に敵を無力化したり、構造物の弱点を爆破して突破したりする際に使用します。LT を長押しして狙いを定め、RT を押して1発分のジェルを噴射します。ジェルを爆発させる時は、LT を長押ししながら RT を押します。同時に3発分まで起爆可能です。

暗号シーケンサー

暗号シーケンサーは、暗号化された無線通信を解読したり、セキュリティシステムの端末をハッキングしたり、電子制御されたドアロックを解錠したりする時に役立ちます。まず LT を長押しして狙いを定め、RT を押してガジェットを配置します。その後 L と R を使い、装置にアクセスします。

ゲームプレイ

PLAYING THE GAME

スモークペレット

スモークペレットは周囲に煙を充満させ、方向感覚を奪います。バットマンはその隙に銃撃から逃れたり、敵の集団を混乱に陥れたりできます。LT を長押しして狙いを定め、RT でスモークペレットを投げるか、RB でバットマンの足元にペレットを落とします。

リモート・エレクトリカル・チャージ（遠隔電気ショッカー）

リモート・エレクトリカル・チャージは電源の入っていない発電機や電磁石に電流を流し、新たなエリアへの入口を開いたり、敵の注意をそらしたりします。また、敵を死に至らない程度に感電させることもできます。LT を長押しして狙いを定め、次に RT でプラスの電流、RB でマイナスの電流を放ちます。

ラインランチャー

ラインランチャーは素早い水平移動を可能にする移動ツールです。LT を長押しして狙いを定め、RT を押してワイヤーを発射します。あとはバットマンが自動的にワイヤーを伝って勢いよく進みます。ワイヤーを伝っている間に LT 長押しすると、新たなワイヤーを発射して方向転換できます。
このガジェットをアップグレードすると、バットマンがワイヤーにひょいと飛び乗り、綱渡りのようにその上を歩くこともできます。アップグレード後、ワイヤーを伝っている途中で RB を押すと、ワイヤーの上を歩けます。

フリーズ・ブラスト

ミスター・フリーズの技術を基にして開発されたこのグレネードは、敵を一時的にその場から動けなくしたり、あらゆる温度の水を凍らせたりできます。LT を長押しして狙いを定め、RT でグレネードを投げます。
フリーズ・ブラストをアップグレードすると、RB 押すことで地雷として使用できるようになります。

フリーズ・クラスター

この進化した冷凍兵器は爆発半径が大きく、複数の敵を一度にその場で凍りつかせます。しかし、凍りついた敵は胴体を動かして攻撃できるため、相手が小火器を持っている場合は注意しましょう。LT を長押しして狙いを定め、RT でフリーズ・クラスターを投げます。

かく乱器

かく乱機は遠隔で地雷を爆発させたり、冷凍兵器を無効化したりする際に使われます。LT を長押しして狙いを定め、RT 長押しで標的となる装置を無効化します。2回まで連続で使えますが、その後は充電が必要です。
このガジェットをアップグレードすると、一般的な小火器も使えなくすることができます。

バットコンピューター

バットコンピューターにアクセスしたい時は、いつでも BACK を押してください。ここから目標を設定したり、登場人物に関する書類を見直したり、ウェインテックにアクセスして新たなガジェットのアップグレードやスキルを購入したりできます。バットコンピューターの3つの主要機能を切り換えたい時は、LB / RB を押してください。

ゲームプレイ

地図／目標

バットマンは、高度な衛星技術によってアーカム・シティの全ての場所へのルートを把握しています。バットマンは彼の現在の目標やサイドミッションへの中間点を目で見て確認できます。また、地図上のどの場所に移動する時も、それを補助する中間点を設定できます。
地図上の任意のエリアをハイライトした上でYボタンを押すと、目標が設定され、バットマンのコンパスに白い目印が現れて道案内をしてくれます。目標が設定された場所の上空には、バットシグナルも現れます。

バットコンピューターのデータ

バットマンはここから彼が追っている重要人物やニュースに関するデータにアクセスできます。

PLAYING THE GAME

ウェインテック

ウェインテックのインターフェイスを通じて、バットマンは戦闘で得た経験値を使って新たなスキルやガジェットのアップグレードができます。経験値バーが一杯になるごとに、ひとつのアイテムが購入可能になります。

リドル

リドラーはアーカム・シティの至るところにパズルやトロフィーを潜ませています。それを全て探し出せるかどうかでバットマンの機知を試そうというのです。バットコンピューターのこのセクションは、アーカム・シティの各区域のどこにトロフィーやパズルが隠されているか探るために使われます。リドラーのパズルを解いて、チャレンジルームや設定資料等のボーナスコンテンツを解除しましょう。

ヒント:アーカム・シティの犯罪者の中には、秘かにリドラーの手下として働いている者がおり、緑でハイライト表示されます。この敵だけは倒さずに尋問して、リドラーの計画に関する情報を手に入れましょう。

キャットウーマン

ゲーム開始時に要求される暗号（クラブワーナー経由で入手できます。）を入力して、キャットウーマンのDLCを入手しましょう。これで、ストーリー上の特定のポイントで、すばしっこくて危険なヒロインとしてプレイすることができるようになります。同時にリドラーリベンジチャレンジのマップでも、キャットウーマンがプレイヤーキャラクターとして使用可能になります。
本編でキャットウーマンのストーリーをプレイし終えたら、アーカム・シティの建物の屋上に注目しましょう。ネコが数匹くつろいでいる場所があったら、そこでプレイヤーキャラクターを切り換えられます。これらの場所は、バットコンピューターの地図上でもピンク色のキャットウーマンマーカーで印が付けられています。この人懐っこいネコたちに近付いて X ボタンを押すと、キャットウーマンでプレイできるようになります。

操作	ボタン
移動	L
周囲を確認	R
走る/2度押しでかわす	A長押し／A+A
攻撃	X
ウィップ攻撃	B
カウンター	Y
シーフ・ビジョン	LB
クローで登る	RB
ガジェットで狙う/押してクイックファイアー・ウィップ	LT
しゃがむ/ガジェットを使う	RT
ガジェットを選択	方向パッド
ウェインテック	BACK
ポーズ	START
センターカメラ	L（押し込み）
ズーム	R（押し込み）

メインメニュー

新しいゲーム/ストーリーを続ける

バットマン: アーカム・シティを最初からプレイするか、最後にセーブしたポイントからゲームを再開するかを選んでください。

ヒント:バットマン:アーカム・シティは特定のポイントで自動的にゲームをセーブします。画面にオートセーブのアイコンが表示されている時は、電源を切ったり、ディスクを取り出したりしないでください。

リドラーの復讐

バットマンを限界まで追い詰めようと企むリドラーの挑戦に応えましょう。アーカム・シティのあちこちにばらまかれたリドラー・トロフィーを見つけると、追加チャレンジを解除できます。

統計

プレイに関するさまざまなステータスをチェックし、あなたがどこまで来たかを確認しましょう。

MAIN MENU

ランクド・チャレンジ: モディファイアー設定なしでリドラーのチャレンジに挑みます。オンラインのランキング表を使って、友人や世界のプレイヤーたちと腕を競いましょう。

キャンペーン: それぞれのマップにふさわしいモディファイアーを選択しながら、ずらりと並んだチャレンジを突破していきます。約束事はただひとつ、全てのチャレンジを終えるまでに、全てのモディファイアーを使用することです。

カスタム・チャレンジ: マップを選択し、複数のモディファイアーを設定して独自のチャレンジを作りましょう。

キャラクター・トロフィー

本編でリドラー・トロフィーを発見した時に解除される、キャラクターの3Dモデルを見てみましょう。

オプション

設定変更や、操作方法の確認ができます。詳しくはオプションの頁をご覧ください。

新しいゲームを+

バットマン: アーカム・シティの初回プレイで入手したガジェットやアップグレードは全てそのままで、新たなゲームを開始します。敵は新たな形態で登場し、ゲーム全体の難易度もアップしています。このオプションを解除するには、ノーマル・ハードのいずれかの難易度で、最低一度は本編を最後までプレイする必要があります。

キャットウーマンのエピソード

キャットウーマンのスペシャルミッションをプレイしましょう。このオプションにはダウンロードコンテンツが必要です。

ストーリー

現在プレイ中のゲームでどこまでストーリーが進んでいるか確認してみましょう。

コンセプトアート

背景やキャラクターの設定資料を見てみましょう。この設定資料は、本編内に隠されたリドラー・トロフィーを見つけると解除されます。

クレジット

バットマン: アーカム・シティのクレジットを見てみましょう。

ゲームオプション

上下カメラ操作を反転: カメラを上下させる際の操作を反転させます。
左右カメラ操作を反転: カメラを回転させる際の操作を反転させます。
グライド時のカメラ操作を反転: バットマンが滑空する時の操作を反転させます。
バットラング制御時のカメラ操作を反転: リモートコントロール・バットラングを操縦する際の操作を反転させます。
カメラサポート: カメラサポート機能を使用する場合に選択してください。
ヒント: ゲーム中表示されるヒントの表示/非表示を選択します。
振動: コントローラーの振動機能のオン/オフを選択します。
明るさ: 画面の明るさを調整します。
データ保存機器: ゲームデータをセーブする記憶装置を選択します。

オーディオオプション

字幕: 字幕を表示させたい時に選択します。
SFX ボリューム: 効果音の音量を調整します。
BGM ボリューム: バットマン: アーカム・シティのサウンドトラックの音量を調整します。
ダイアログ ボリューム: ゲーム内の会話の音量を調整します。

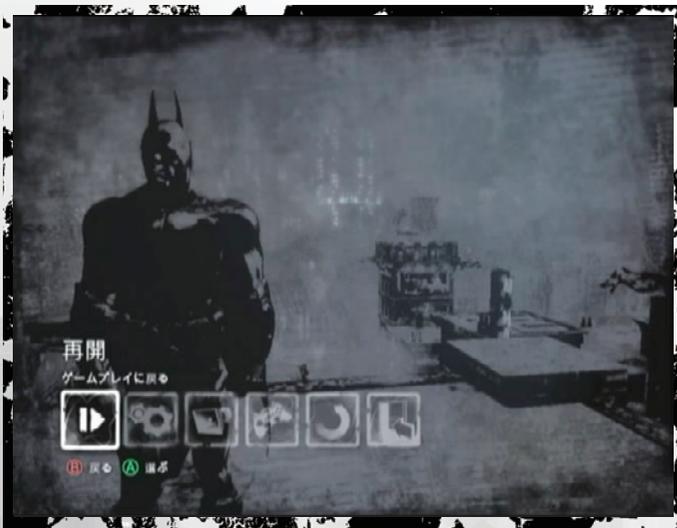
操作方法

バットマン: アーカム・シティをプレイする際の基本操作を確認できます。

3Dオプション

レンダー3D: INFICOLOR モードもしくは HD3D モードを選択します。
左右を反転させる: 3D 画像の表示のされかたを調整します（HD3D モードのみ）。
輝度: 選択した3D モードの3D 効果の強さを調整します。

注:HD3Dモードを選択する場合は、3D対応のテレビが必要になります。

ポーズメニュー

プレイ中に START を押すと、いつでもポーズメニューを開くことができます。

再開
現在進行中のゲームに戻ります。

ゲームオプション
操作や画面の明るさの設定を変更します。

オーディオオプション
音量や字幕の設定を変更します。

操作方法
ゲームの基本操作を確認します。

再スタート
最後にセーブしたチェックポイントからゲームを再開します。

出口
ゲームを終了し、メインメニューに戻ります。セーブされていないゲーム進行は全て失われます。

END USER LICENSE AGREEMENT

This end user license agreement ("Agreement") is a legal agreement between you and WB Games Inc., a company duly organized under the laws of the State of Washington, with its principal offices at 12131 113th Avenue NE, Suite 300, Kirkland, WA, USA ("WB Games") for the interactive entertainment product, including the software included herewith, the associated media and any printed materials (collectively, the "Product"). By installing, accessing, playing or otherwise using the Product, you agree to be bound by the terms of this Agreement. If you do not agree to the terms of this Agreement, do not install, access, play or otherwise use the Product.

Software License
WB Games grants to you the non-exclusive, non-transferable, revocable, limited right and license to use one copy of this Product solely and exclusively for your personal use. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by WB Games. This Product is licensed, not sold. Your license confers no title or ownership in this Product and should not be construed as a sale of any rights to the Product. The Product contains font software licensed from third parties. Such font software shall only be used with the Product and not extracted from the Product for any purpose. All right, title and interest in and to this Product and any and all copies thereof (including, but not limited to any and all titles, computer code, technology, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, music, etc.) are owned by WB Games or its licensors. This Product is protected by the copyright laws of the United States, international copyright treaties and conventions and other laws. This Product contains certain licensed materials and WB Games' licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

You may not: (1) copy the Product in its entirety onto a hard drive or other storage device; (2) distribute, rent, lease or sublicense all or any portion of the Product; (3) modify or prepare derivative works of the Product; (4) transmit the Product over a network, by telephone or electronically using any means, or permit the use of the Product in a network, multi-user arrangement or remote access arrangement, except in the course of your network multiplayer play of the Product over authorized networks; (5) design or distribute unauthorized levels; (6) reverse engineer the Product, derive source code, or otherwise attempt to reconstruct or discover any underlying source code, ideas, algorithms, file formats, programming or interoperability interfaces of the Product by any means whatsoever, except to the extent expressly permitted by law despite a contractual provision to the contrary, and then only after you have notified WB Games in writing of your intended activities; (7) export or re-export the Product or any copy or adaptation thereof in violation of any applicable laws without first obtaining a separate license from WB Games (which WB Games may or may not grant in its sole discretion) and WB Games may charge a fee for any such separate licenses.

Because WB Games would be irreparably damaged if the terms of this Agreement were not specifically enforced, you agree that WB Games shall be entitled, without bond, other security or proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect to breaches of this Agreement in addition to such other remedies as WB Games may otherwise have under applicable laws. In the event any litigation is brought by either party in connection with this Agreement, the prevailing party in such litigation shall be entitled to recover from the other party all the costs, attorneys' fees and other expenses incurred by such prevailing party in the litigation.

Customer Support
In the unlikely event of a problem with your Product, you may only need simple instructions to correct the problem. Please contact WB Games Customer Service Department by calling us at (410) 568-3680 or via email at support@wbgames.com or on the web at www. Batmanarkhamcity.com/support before returning the Product to a retailer. Please do not send any Product to WB Games without contacting us first.

Limited Warranty
WB Games warrants to the best of WB Games' ability to the original consumer purchaser of the Product that the medium on which the Product is recorded shall be free from defects in materials and workmanship for a period of one hundred eighty (180) days from the original date of purchase. If a defect in materials or workmanship occurs during this one hundred eighty (180) day warranty period, WB Games will either repair or replace, at WB Games' option, the Product free of charge. In the event that the Product is no longer available, WB Games may, in its sole discretion, replace the Product with a product of comparable value. The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate (to WB Games' satisfaction) that the Product was purchased within the last one hundred eighty (180) days.

To receive warranty service:
Notify the WB Games Customer Service Department of the problem requiring warranty service by calling (410) 568-3680 or emailing support@wbgames.com. If the WB Games service technician is unable to solve the problem by phone or on the web via email, he/she may authorize you to return the Product, at your risk of damage, freight and insurance prepaid by you, together with your dated sales slip or similar proof of purchase within the ninety (90) day warranty period to:

WB Games Customer Support
c/o e4e Technical Support
10720 Gilroy Road
Hunt Valley, MD 21031

WB Games is not responsible for unauthorized returns of Product and reserves the right to send such unauthorized returns back to customer.

This limited warranty shall not be applicable and shall be void if: (a) the defect in the Product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect; (b) the Product is used with products not sold or licensed by the appropriate platform manufacturer or WB Games (including but not limited to, non-licensed game enhancements and copier devices, adapters and power supplies); (c) the Product is used for commercial purposes (including rental); (d) the Product is modified or tampered with; or (e) the Product's serial number has been altered, defaced or removed.

Warranty Limitations / Disclaimer
EXCEPT AS EXPRESSLY PROVIDED HEREIN AND TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, THE PRODUCT IS MADE AVAILABLE TO YOU UNDER THIS AGREEMENT ON AN "AS IS" BASIS WITH NO WARRANTY OF ANY KIND. TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW THE EXPRESS LIMITED WARRANTY SET FORTH ABOVE IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND REPRESENTATIONS. EXCEPT AS PROVIDED IN THE LIMITED WARRANTY ABOVE, ALL OTHER EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, CONDITIONS OR OTHER TERMS APPLICABLE TO THIS PRODUCT, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, IMPLIED WARRANTIES, CONDITIONS OR OTHER TERMS OF CONDITION, UNINTERRUPTED USE, MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT ARE HEREBY DISCLAIMED BY WB GAMES. SOME COUNTRIES DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OF CERTIAIN IMPLIED WARRANTIES, CONDITIONS OR OTHER TERMS, SO THE ABOVE EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS AND YOU MAY ALSO HAVE OTHER LEGAL RIGHTS THAT VARY FROM COUNTRY TO COUNTRY. IF ANY SUCH WARRANTIES ARE INCAPABLE OF EXCLUSION, THEN SUCH WARRANTIES APPLICABLE TO THIS PRODUCT SHALL BE LIMITED TO THE 180 DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE.

Limitation of Liability
TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT SHALL WB GAMES BE LIABLE FOR ANY OF THE FOLLOWING DAMAGES: (1) DIRECT; (2) SPECIAL; (3) CONSEQUENTIAL; (4) PUNITIVE; (5) INCIDENTAL; (6) DAMAGES TO PROPERTY; (7) LOSS OF GOODWILL; (8) COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION; AND (9) DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES (EXCEPT WHERE SUCH INJURIES ARE CAUSED BY THE NEGLIGENCE OF WB GAMES), RESULTING FROM THE POSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS PRODUCT, EVEN IF WB GAMES HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. WB GAMES' LIABILITY SHALL NOT EXCEED THE ACTUAL PRICE PAID FOR THE LICENSE TO USE THIS PRODUCT. SOME COUNTRIES DO NOT ALLOW THE LIMITATION OR EXCLUSION OF CERTAIN CATEGORIES OF DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU AND YOU MAY ALSO HAVE OTHER LEGAL RIGHTS THAT VARY FROM COUNTRY TO COUNTRY. IN SUCH INSTANCES WB GAMES' LIABILITY SHALL BE LIMITED TO THE FULLEST EXTENT PERMITTED BY THE APPLICABLE LAW. NOTHING IN THIS AGREEMENT SHALL BE CONSTRUED AS LIMITING OR EXCLUDING LIABILITY OF WB GAMES WHERE SUCH LIABILITY CANNOT BE LIMITED OR EXCLUDED UNDER APPLICABLE LAW.

Consumer End Users Only
The limitations or exclusions of warranties and liability contained in this Agreement do not affect or prejudice the statutory rights of a consumer, i.e., a person acquiring goods otherwise than in the course of a business. The limitations or exclusions of warranties, remedies or liability contained in this Agreement shall apply to you only to the extent such limitations or exclusions are permitted under the laws of the jurisdiction where you are located.

General
The terms set forth in this Agreement, including the Warranty Limitations/Disclaimer and Limitation of Liability, are fundamental elements of the basis of the agreement between WB Games and you. WB Games would not be able to provide the Product on an economic basis without such limitations. Such Warranty Limitations/Disclaimer and Limitation of Liability inure to the benefit of WB Games' licensors, successors and assigns. This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreement and representations between them with respect to the subject matter herein. This Agreement may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be illegal, invalid or unenforceable for any reason, such provision shall, to the extent required, be deemed not to form part of this Agreement and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. If a provision is held to be illegal invalid or unenforceable to the extent permitted by the applicable law, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. The controlling language of this Agreement is English. If you have received a translation into another language, it has been provided for your convenience only. This Agreement shall be construed under California law as such law is applied to agreements between California residents entered into and to be performed within California, except as governed by federal law, and you consent to the exclusive jurisdiction of the state and federal courts located in Los Angeles, California. Notwithstanding the foregoing, WB Games shall have the right to bring a claim against a Consumer End User in the courts of the jurisdiction in which such Consumer End User is domiciled.

rocksteady™

Xbox LIVE®

Xbox LIVE を利用すると、さまざまなゲームやコンテンツを楽しむことができます。詳細については、http://www.xbox.com/jp/live/ を参照してください。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 本体とブロードバンド回線の接続に関する詳細は http://www.xbox.com/jp/ をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および http://www.xbox.com/jp/familysettings/ をご覧ください。

ワーナー・ホーム・ビデオ　ユーザーサポートセンター

本商品の不具合に関するお問い合わせは、下記までお願いします。

フリーダイヤル 0120-06-4700

お問い合わせ時間：平日（土・日・祝日を除く）10：00〜13：00、14：00〜17：00

Part No. X17-90968-01